

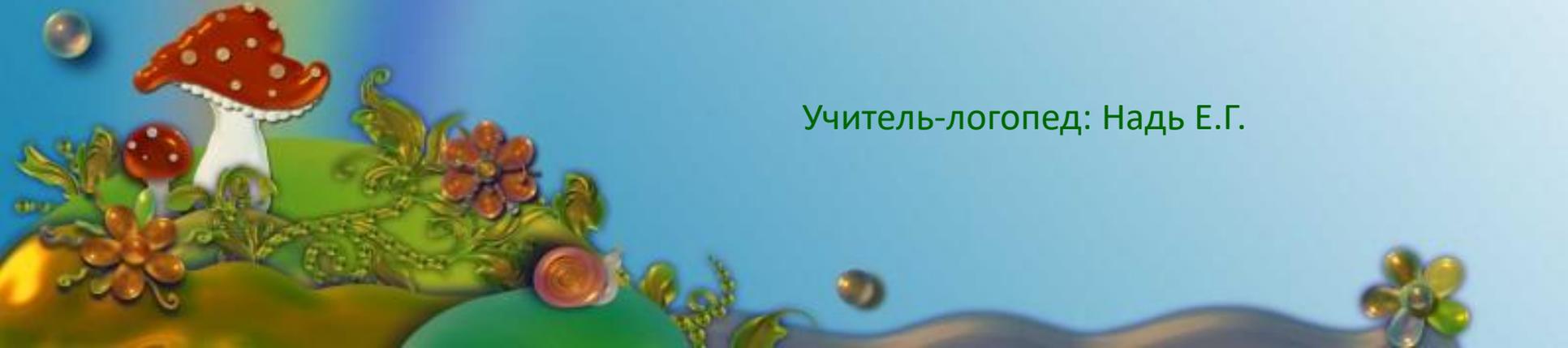


*«Психогимнастика»  
М.И. Чистяковой*

# *Карточка игр и этюдов*

*Для детей 3-5 лет*

Учитель-логопед: Надь Е.Г.



# Игры на развитие внимания

## Будь внимателен!

*Цель игры. Стимулировать внимание, учить быстро и точно реагировать на звуковые сигналы.*

*Дети шагают под «Марш» С.Прокофьева.*

*Затем на слово «Зайчики», произнесенное ведущим, дети должны начать прыгать, на слово «лошадки» — как бы ударять «копытом» об пол, «раки» — пятиться, «птицы» — бегать, раскинув руки в стороны, «аист» — стоять на одной ноге.*



# *Игры на развитие внимания*

## *Канон для малышей*

*Цель игры. Развивать волевое внимание. Игроки стоят по кругу. Под хороводную песню «Селезенюшка» дети по очереди делают следующие движения: один приседает и встает, другой хлопает в ладоши, третий приседает и встает и т. д.*



# *Игры на развитие памяти*

## *Запомни свое место*

*Цель игры. Развивать моторно-слуховую память. Дети стоят около стола ведущего.*

*Дети стоят в кругу или в разных углах зала, каждый должен запомнить свое место. Под музыку И. Дунаевского «Галоп» все разбегаются, а с окончанием музыки должны вернуться на свои места*

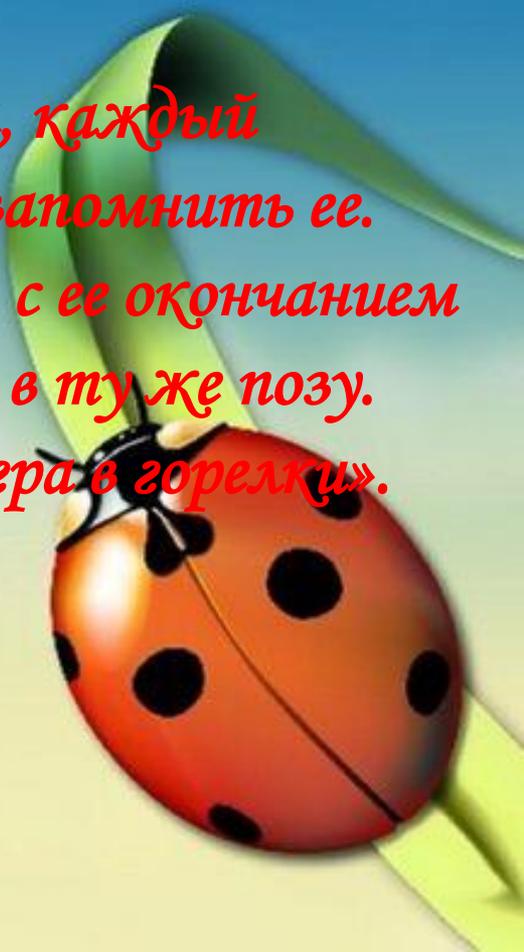


# Игры на развитие памяти

## Запомни свою позу

*Цель игры. Развивать моторно-слуховую память. Дети стоят около стола ведущего.*

*Дети стоят в кругу или в разных углах зала, каждый ребенок должен встать в какую-нибудь позу и запомнить ее. Когда зазвучит музыка, все дети разбегаются, с ее окончанием они должны вернуться на свои места и встать в ту же позу. Музыкальное сопровождение: С. Бодренков. «Игра в горелки».*



# *Игры на преодоление двигательного автоматизма*

## *Флажок*

*Играющие ходят по залу под «Болгарскую песню» (обработка П. Ломовой). Когда ведущий поднимет флажок вверх, все дети должны остановиться, хотя музыка продолжает звучать.*



# Подвижные игры

## Иголка и нитка.

*Дети становятся друг за другом. Первый ребенок — иголка. Он бежит, меняя направление. Остальные бегут за ним, стараясь не отставать. Игру сопровождает французская народная песня «Горбуны».*



# Подвижные игры

## Сова

*Дети выбирают водящего - сову, которая садится в гнездо и спит, В. это время дети начинают бегать и прыгать. Затем ведущий говорит: «Ночь!» Сова открывает глаза и начинает летать. Все играющие сразу должны замереть. Кто пошевелится или засмеется, становится совой. Игра сопровождается музыкой О. Тейльфуза «Балалар».*



# Этюды на выразительность жеста

## Тише!

Два мышонка должны перейти дорогу, на которой спит котенок. Они то идут на носочках, то останавливаются и знаками показывают друг другу: «Тише!» Этюд выполняется под музыку Б. Берлина «Спящий котенок».

Выразительные движения. Шею вытянуть вперед, указательный палец приставить к сжатым губам, брови поднять вверх.



# Этюды на выразительность жеста

## Иди ко мне

*Мальчик манит к себе малышку, которая учится ходить самостоятельно.*

*Выразительные д в и жен и я. Присесть, обе руки вытянуты навстречу малышу.*



# Этюды на выразительность жеста

## Отдай!

*Ребенок требует отдать ему игрушку.  
Выразительные движения. Кисти рук держат  
горизонтально ладонями кверху.*



# Этюды на выразительность жеста

## Уходи!

*Ребенок отталкивает обидчика.*

*Выразительные движения. Кисти рук держат вертикально, ладонями наружу.*



# Этюды на выразительность жеста

## До свидания!

*От пристани отходит огромный белый теплоход. Провожаящие, глядя на стоящих на палубе моряков и пассажиров машут им высоко поднятой рукой: «До свидания! До встречи!»*



# Использованная литература:

УДК 376

ББК 74.3

Ч-68

Чистякова М. И.

4-68 Психогимнастика /Под ред. М. И. Буянова.—2-е изд.—

М.: Просвещение: ВЛАДОС, 1995. - 160 с: ил. -ISBN 5-09-006683-3.

Автор шаблона для презентации: Фокина Лидия Петровна.

