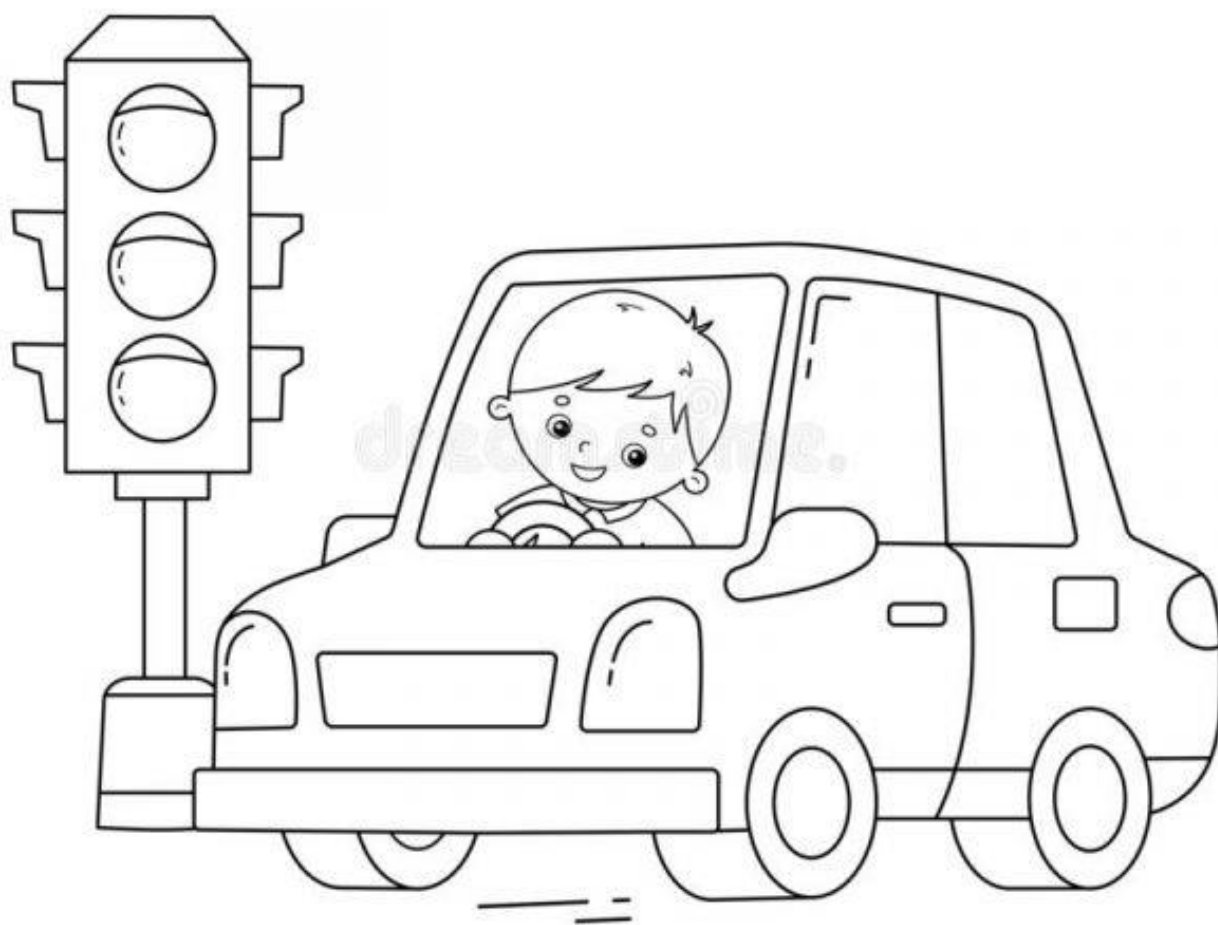


## Картотека игр по ПДД

(старшая — подготовительная группа)



**Выполнили: воспитатели группы**

### **Подвижная игра "Цветные автомобили".**

Дети размещаются вдоль стены комнаты или по краю площадки. Они - автомобили. Каждому из играющих дают флажок какого-либо цвета или цветной руль. Педагог стоит лицом к играющим в центре комнаты или площадки. Они держит в руке три цветных флажка.

Педагог поднимает флажок какого-нибудь цвета. Все дети, имеющие флажок или руль такого же цвета, бегут по дороге, соблюдая правила дорожного движения, на бегу они звуками подражают автомобилю. Когда педагог опустит флажок, дети останавливаются и направляются каждый в свой гараж. Затем педагог поднимает флажок другого цвета и игра повторяется.

### **Подвижная игра "В гости к Айболиту".**

Для участия в этой игре можно пригласит школьников, сотрудника ГАИ, которым можно поручить роли регулировщиков и доктора Айболита.

На полу (асфальте) начертить мелом перекрёстки, пешеходные переходы, выставляются один или два регулировщика. Желательно, чтобы дорога шла по кольцу и была достаточно длинной. Дети надевают маски разных животных. Доктор айболит занимает своё место в конце пути и ждёт зверей на лечение. Дети по двое начинают движение к доктору на велосипедах или пешком, а регулировщик отмечает, кто нарушил правила перехода, остановки. Когда все животные прибывают к доктору, начинается разбор нарушений. Айболит объявляет, какой зверь нуждается в лечении. Эти звери отправляются к доктору Айболиту, а те, кто правила не нарушил получают подарок (сладости, медальки и др).

### **Подвижная игра "Светофор".**

На полу или на участке мелом обозначаются перекрёсток, пешеходные переходы. В центре встаёт ребёнок (светофор) с красными кругами на спине и груди, и зелёными - на плечах. Два жёлтых круга он держит в руках. Дети начинают переходить улицу по переходам, а светофор поворачивается к ним то боком, то спиной. Ребята должны знать, что означает жёлтый круг. Если ребёнок поднял руки вверх, значит переходить дорогу ещё нельзя, нужно подготовиться, а кто не успел перейти улицу должен задержаться на середине дороги и ждать зелёный свет.

### **Подвижная игра "Лабиринт".**

Зимой на участке детского сада сооружается снежный лабиринт. В нём устанавливаются знаки дорожного движения "Въезд запрещён", "Пешеходный переход", "Велосипедное движение запрещено" и др. Дети на санках проезжают по этому лабиринту, соблюдая все указания знаков.

Тот, кто не нарушил правила, получает подарок.

### **Подвижная игра "Перекрёсток".**

На полу раскладываются шнуры, пересекающие друг друга под прямым углом. У одного конца шнура стоит взрослый с сигналами светофора. Дети под музыку идут к перекрёстку и действуют по сигналам педагога: при красном -останавливаются, при жёлтом- маршируют на месте, при зелёном- идут вправо, влево, вперёд.

### **Подвижная игра "К своим знакам".**

На площадке произвольно стоят 6 человек, у каждого в руках по дорожному знаку "Дети", "Пешеходный переход". "Железнодорожные переезд со шлагбаумом", "Дорожные работы", "Дикие животные", "Подземный переход".

Дети делятся на группы, берутся за руки, образуя круг. В середину каждого круга входят дети со знаками, показывают дорожный знак, объясняют его значение.

Затем педагог подходит к каждому кругу и приглашает ребят за собой. Дети идут за педагогом и повторяют его движения. Пока дети идут за педагогом, ребята со знаками опускают свои знаки и перемещаются по площадке, меняя свои места.

По сигналу педагога все играющие должны быстро найти свой знак и встать в свой круг, взявшись за руки, а дети со знаками, должны поднять свой знак над головой. Побеждают те, кто первыми нашли свой знак. Игра повторяется несколько раз.

### **Подвижная игра "Самый быстрый".**

Каждый чертит себе круг жёлтым, зелёным, красным цветами и встаёт в него. Ведущий стоит в середине площадки. По его команде "Раз, два, три, беги!", дети разбегаются. Ведущий произносит: "Раз, два, три- в светофор беги!", и сам старается занять чей-нибудь кружок, не успевший занять свой кружок, становится ведущим.

### **Подвижная игра "Светофор и скорость".**

Два стола. Два макета светофора. По команде ведущего первые номера бегут к светофорам и разбирают их, вторые - собирают. Третьи опять разбирают и т. д. Команда, закончившая первой- побеждает.

### **Подвижная игра "К своим флажкам".**

Играющие делятся на три группы. Каждая группа становится в свой круг, в центре которого стоит ребёнок с цветным флажком. По первому сигналу педагога все, кроме игроков с флажками, разбегаются по площадке. По второму сигналу дети останавливаются, приседают и закрывают глаза, а игроки с флажками меняются местами. По команде "К своим флажкам!", дети открывают глаза и бегут к флажкам своего цвета, стараясь первыми построиться в свой круг.

### **Подвижная игра "Нарисуем дорогу".**

Рисуем на земле дорогу. Дети перепрыгивают через неё. Ширину дороги постепенно увеличивают. Побеждает тот, кто перепрыгнет дорогу в самом широком месте.

### **Подвижная игра "Бегущий светофор".**

Дети следуют за ведущим в рассыпанную. Время от времени ведущий поднимает флажок, затем поворачивается кругом. Если поднял зелёный флажок - дети продолжают двигаться за ведущим, жёлтый - прыгают на месте, красный - все замирают на месте и не двигаются 15- 20 секунд. Кто ошибся выходит из игры.

### **Подвижная игра "Умелый пешеход".**

На расстоянии 60 см параллельно друг другу кладутся два шнура длиной около 5 м. Надо пройти с завязанными глазами между ними по дорожке.

Вариант 2. Из двух шнуров делаются 2 круга: внешний и внутренний. Расстояние между ними 1 метр. Нужно с завязанными глазами пройти по кругу между шнурами.

### **Подвижная игра "Мяч в корзину".**

В 2-3 шагах от игроков ставятся 3 корзины: красного, жёлтого и зелёного цветов. По команде ведущего нужно красный мяч бросить в красную корзину, жёлтый - в жёлтую, зелёный - в зелёную. Ведущий может несколько раз называть один и тот же цвет.